

DHG stellt sich vor

Spielerisch das Deutschhaus-Gymnasium erkunden

Der Anfang

Wenn ihr die Website über den Link aufruft, werdet ihr aufgefordert, euren Namen einzugeben (Es wäre schön, wenn ihr euren echten Vornamen wählt) und eine Spielfigur auszuwählen. Beide Aktionen müssen durch Drücken der **Enter/Return-Taste** bestätigt werden. Ihr werdet zudem aufgefordert, die Berechtigung für die Nutzung eures Mikrofons zu erteilen (Auch diese ist natürlich optional!).

Steuerung des Spielers

Steuern könnt ihr euren Spieler entweder, wie ihr es aus diversen Spielen gewohnt seid, mit den Tasten W (Hoch), A (Links), S (Runter) und D (Rechts), oder ganz einfach mit den Pfeiltasten. Durch Drücken der Shift-Taste (⇧) könnt ihr schneller Laufen. Wenn ihr zwei nicht entgegengesetzte Richtungen gleichzeitig drückt, könnt ihr schräg laufen.

Das Spielfeld

Das Spielfeld dient dazu, die Schule kennenzulernen. Einige Elemente geben euch auch einen Eindruck in das reale Schulgebäude bzw. das Schulleben.

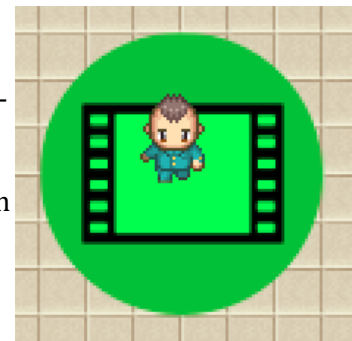
Wegweiser

Damit ihr die Orientierung behaltet, haben wir Wegweiser aufgestellt, die euch zu den verschiedenen Räumen führen.



Videos

Damit ihr unsere Schule nicht nur im Standbild, sondern auch lebendig erleben könnt, haben wir einige Videos aus dem Schulleben eingebunden. Sobald ihr euch auf Felder wie das rechts stellt, wird ein Video abgespielt. (Das sich öffnende Fenster kann jederzeit mit dem X in der oberen rechten Ecke geschlossen werden!)



Chaträume

In jedem Abschnitt der Karte stehen euch Chaträume zur Verfügung. Hier könnt ihr mit Anderen im selben Raum reden, und unsere Lehrer und Tutoren mit Fragen löchern.



360° Bilder

Um euch einen noch besseren Eindruck der Schule zu geben, haben wir einige Räume mit 360° Kameras gescannt. Auf den rechts zu sehenden Feldern könnt ihr euch diese anschauen.



Spiele

Auf diesen Feldern könnt ihr in kleinen Spielen eure Fähigkeiten testen. Ob Kopfrechnen oder Städte zuordnen, für jeden ist etwas dabei!



Anhänge

Diese Felder zeigen euch Multi-Media Dateien. Von einer PDF-Datei bis zu einer anderen Website ist hier alles dabei. Also lass dich überraschen!



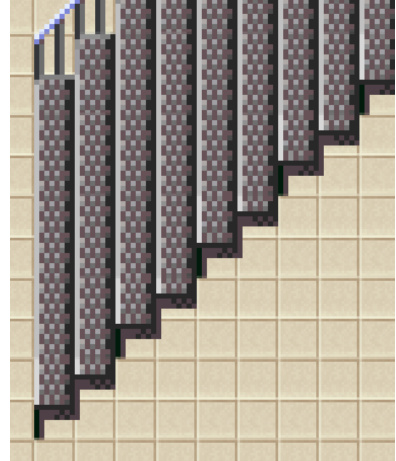
Robo

Robo ist ein freundlicher kleiner Roboter, der euch durch die Naturwissenschaften führen wird. Überall wo ihr sein Zeichen seht, hat er euch etwas zu sagen!



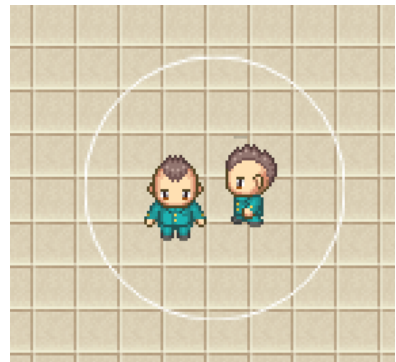
Treppen

Überall wo ihr diese Struktur seht, könnt ihr hoch- bzw. runtergehen. (Achtung: Ihr könnt diese nicht gerade hochgehen. Ihr müsst schräg laufen.)



Interaktion

Wenn ihr euch in der Nähe einer anderen Person befindet, erscheint ein weißer Kreis. Spieler in diesem Kreis können (sofern ihr Mikrofon aktiviert ist) miteinander reden, sich sehen (sofern die Kamera aktiviert ist) und ihren Monitor teilen.



Und jetzt: Viel Spaß beim Erkunden! Und hoffentlich bis bald!

